

# Praktikum angewandte Systemsoftwaretechnik (PASST)

## Arbeitsumgebung / Aufgabe 1

---

2. November 2020

Dustin Nguyen, Tobias Langer, Jonas Rabenstein, Phillip Raffeck

Lehrstuhl für Informatik 4  
Friedrich-Alexander-Universität Erlangen-Nürnberg



Lehrstuhl für Verteilte Systeme  
und Betriebssysteme



FRIEDRICH-ALEXANDER  
UNIVERSITÄT  
ERLANGEN-NÜRNBERG

TECHNISCHE FAKULTÄT

# Motivation

---

- Linux ist quelloffen und kann „einfach“ erweitert werden
- Bei der Entwicklung passieren immer Fehler
- Neuer Code sollten ausführlich getestet & vermessen werden
- Aber ...
  - ... wie Systemzustand untersuchen, ohne ihn zu beeinflussen?
  - ... wie Fehler suchen, wenn das System hängt?
  - ... Neustart und Einspielen eines neuen Systems dauert

- Linux ist quelloffen und kann „einfach“ erweitert werden
- Bei der Entwicklung passieren immer Fehler
- Neuer Code sollten ausführlich getestet & vermessen werden
- Aber ...
  - ... wie Systemzustand untersuchen, ohne ihn zu beeinflussen?
  - ... wie Fehler suchen, wenn das System hängt?
  - ... Neustart und Einspielen eines neuen Systems dauert

Es werden spezielle Testumgebungen und Werkzeuge benötigt!

# Lernziele

---

Im Anschluss an diese Aufgabe solltet Ihr...

- das Konfigurationssystem des Linux-Kernels beschreiben
- den Linux-Kernel konfigurieren und übersetzen
- eigenständig eine Umgebung für Arbeit und Tests am Linux-Kernel einrichten
- mit **KGDB** einen laufenden Linux-Kernel debuggen

...können.

Arbeitsumgebung einrichten

Eigenen Linux-Kernel übersetzen & ausführen

Arbeiten mit der VM

Konfiguration & Arbeit mit dem Kernel Debugger

Zusammenfassung

Aufgabe 1

# **Arbeitsumgebung einrichten**

---



- Entwickeln und Testen mit virtuellen Maschinen
  - + Schnellere Umlaufzeiten
  - + Erleichtert Debugging
  - Nicht 100% exaktes Systemverhalten  
...für unsere Ansprüche gut genug.
  
- Folien & Übung benutzen standardmäßig **QEMU/KVM**

Anlegen der virtuellen Festplatte:

```
$ dd if=/dev/zero of=passt.img bs=1 count=1 seek=8G
$ du -sh passt.img
4,0K    passt.img
```

- Erstellt eine **virtuelle** Festplatte in der Datei `passt.img`
- Nicht allozierter Platz wird auch tatsächlich nicht belegt (**sparse file**)

Download des Debian netinst Installers:

```
$ host="http://ftp.fau.de/\
debian/dists/buster/main/installer-amd64/\
current/images/netboot/debian-installer/amd64/"
$ wget $host/linux
$ wget $host/initrd.gz
```

- Minimaler Debian Installer (nur wenige MiB groß)
  - Kernel + Ramdisk (Installationsprogramm).
- Alles Weitere wird vom Debian Spiegel nachgeladen.

# Starten der virtuellen Maschine mit KVM

## Starten der virtuellen Maschine:

```
$ kvm -nodefaults -nographic \  
-m 1024 -serial mon:stdio \  
-serial tcp::9876,server,nowait,nodelay \  
-net nic,model=virtio -net user,hostfwd=tcp:127.0.0.1:5022-:22 \  
-drive file=passt.img,if=virtio,cache=writeback,format=raw \  
-kernel <kernel_binary> [args...]
```

## Starten der virtuellen Maschine:

```
$ kvm -nodefaults -nographic \  
-m 1024 -serial mon:stdio \  
-serial tcp::9876,server,nowait,nodelay \  
-net nic,model=virtio -net user,hostfwd=tcp:127.0.0.1:5022-:22 \  
-drive file=passt.img,if=virtio,cache=writeback,format=raw \  
-kernel <kernel_binary> [args...]
```

- -m: RAM Größe

# Starten der virtuellen Maschine mit KVM

## Starten der virtuellen Maschine:

```
$ kvm -nographic \  
-m 1024 -serial mon:stdio \  
-serial tcp::9876,server,nowait,nodelay \  
-net nic,model=virtio -net user,hostfwd=tcp:127.0.0.1:5022-:22 \  
-drive file=passt.img,if=virtio,cache=writeback,format=raw \  
-kernel <kernel_binary> [args...]
```

- -m: RAM Größe
  - -nographic: Keine Standard-Geräte (CD-/Floppylaufwerk, ...)
  - -nographic: Keine Graphik-Emulation
- Start als Kommandozeilenanwendung

# Starten der virtuellen Maschine mit KVM

Starten der virtuellen Maschine:

```
$ kvm -nographics \
-m 1024 -serial mon:stdio \
-serial tcp::9876,server,nowait,nodelay \
-net nic,model=virtio -net user,hostfwd=tcp:127.0.0.1:5022-:22 \
-drive file=passt.img,if=virtio,cache=writeback,format=raw \
-kernel <kernel_binary> [args...]
```

- -m: RAM Größe
- -nographics: Keine Standard-Geräte (CD-/Floppylaufwerk, ...)
- -nographics: Keine Graphik-Emulation  
→ Start als Kommandozeilenanwendung
- -net: Paravirtualisiertes Netzwerk-Gerät
- -drive: Paravirtualisiertes Block-Gerät

# Starten der virtuellen Maschine mit KVM

Starten der virtuellen Maschine:

```
$ kvm -nodefaults -nographic \  
-m 1024 -serial mon:stdio \  
-serial tcp::9876,server,nowait,nodelay \  
-net nic,model=virtio -net user,hostfwd=tcp:127.0.0.1:5022-:22 \  
-drive file=passt.img,if=virtio,cache=writeback,format=raw \  
-kernel <kernel_binary> [args...]
```

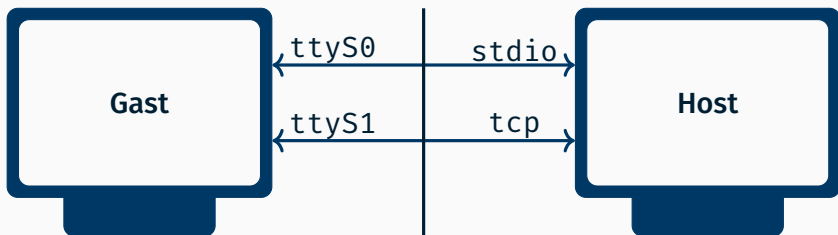




# Starten der virtuellen Maschine mit KVM

Starten der virtuellen Maschine:

```
$ kvm -nodefaults -nographic \  
-m 1024 -serial mon:stdio \  
-serial tcp::9876,server,nowait,nodelay \  
-net nic,model=virtio -net user,hostfwd=tcp:127.0.0.1:5022-:22 \  
-drive file=passt.img,if=virtio,cache=writeback,format=raw \  
-kernel <kernel_binary> [args...]
```



- *Empfehlung*: Wiederverwendbares (Bash-)Skript

```
$ cat boot.sh
```

```
kvm -m 1024 ... "$@"
```

```
$ ./boot.sh -kernel linux -append "console=ttyS0"
```

- Über Kommandozeile werden die Bootparameter übergeben:

-kernel Pfad zu Kernel

-append Kernelparameter

-initrd Bei Bedarf: Pfad zur Initramfs

- Nützliche Kernelparameter

console=ttyS0 Konsole des Kernel

root=/dev/vda1 Root-Dateisystem auf VirtIO-Platte

# QEMU/KVM Kommandos

Kommandos von QEMU/KVM werden durch die Escape Sequence **Ctrl** + **a** eingeleitet:

**h** Hilfe anzeigen

**x** Emulator beenden

**s** Festplattendaten in Datei speichern  
(bei -snapshot)

**t** Konsolenzeitstempel umschalten

**b** Abbruch senden (Magic SysRq)

**c** Zwischen Konsole und Monitor umschalten

**Ctrl** + **a** Sende **Ctrl** + **a** in die VM

Ein **emergency sync** (**SysRq**) kann damit so ausgelöst werden:

**Ctrl** + **a**, **b**, **s**.

Starten der Installation in der virtuellen Maschine:

```
$ ./boot.sh -kernel linux -initrd initrd.gz \  
-append "console=ttyS0 priority=low"  
[ 0.000000] Linux version 5.6.0-amd64 (debian-kernel...  
[ 0.000000] Command line: console=ttyS0 priority=low  
[ 0.000000] x86/fpu: x87 FPU will use FXSAVE  
[ 0.000000] BIOS-provided physical RAM map:  
[ 0.000000] BIOS-e820: [mem 0x0000000000000000-0x000...  
...  
...
```

## FAU Debian Spiegel

Für die Installation den https Spiegel `ftp.fau.de` wählen!

- Testen ob die Installation fehlerfrei verlaufen ist
  - Nutzer können sich einloggen
  - Programme lassen sich wie gewohnt starten
  - Zugriff auf Netzwerk funktioniert
  - ...

## Fallstricke

- Debian netinst Kernel unterstützt keine VirtIO Dateiträger
  - Testkernel: /proj/i4passt/kernel/linux\_test
- Netzwerk wird per NAT zur Verfügung gestellt
  - Gast & Host haben nach außen die gleiche IP

# Eigenen Linux-Kernel übersetzen & ausführen

---

Klonen der Linuxquellen von den i4 Quellen:

```
$ git clone /proj/i4passt/kernel/linux-stable.git
git clone /proj/i4passt/kernel/linux-stable.git
Cloning into linux-stable...
done.
```

- Konfiguration von Linux mittels

```
$ make menuconfig # ncurses
```

oder

```
$ make xconfig # GTK+
```

- Bauen mittels

```
$ make -j $(nproc)
```

oder

```
$ make CC="ccache gcc" -j $(nproc)
```

- Nützliche Optionen
  - VIRTIO-Treiber** Paravirtualisierte Treiber
- Module gegebenenfalls statisch binden.
  - Erspart das Erstellen der Initramfs
  - Kein manuelles Laden der Module in **GDB**.→ Module in der Kconfig ausschalten
- Suche in make menuconfig:  tippen
  - Ziffer springt zum jeweiligen Ergebnis
- Nutzlose Treiber deaktivieren:
  - Firewire, Sound, Multimedia, obskure Netzwerkprotokolle...



- Ablage & bauen des Linux-Kernels unter `/var/tmp`
  - Ablage auf lokaler Festplatte
  - Daten sind nur lokal verfügbar
  - kein Backup
- Ablage & Installation der VM unter `/proj/i4passt`
  - Verzeichnisse unter `students/<Kennung>`
  - NFS Mount → Nicht unbedingt zum Bauen geeignet
  - Nur begrenzt Platz

**Wichtig: `/var/tmp` wird regelmäßig bereinigt!**

→ Sicherung der Änderungen notwendig (bspw. als Patchset)

# Arbeiten mit der VM

---

# SSH-Authentifizierung mit einem Schlüsselpaar ohne Passwort

- ssh-keygen erzeugt **privaten** und **öffentlichen** Schlüssel

```
$ ssh-keygen -f <name> -N ""  
Generating public/private rsa key pair.  
Your identification has been saved in <name>.  
Your public key has been saved in <name>.pub.  
[...]
```

- Generierte Schlüssel (name = gruppe0)

```
$ ls -l  
-rw----- 1 langer users 1675  8. Mai 11:29 gruppe0  
-rw-r--r-- 1 langer users  394  8. Mai 11:29 gruppe0.pub
```

In der Betriebsumgebung des Host-Rechners ausführen!

# SSH-Authentifizierung mit Schlüsseln (VM)

- Installation des SSH-Servers in der virtuellen Maschine
- Zugriffe auf die virtuelle Maschine unter Zuhilfenahme des generierten **öffentlichen** Schlüssels
- Hinterlegen des **öffentlichen** Schlüssels

```
$ apt-get install ssh openssh-server  
$ su - <vm_user>  
$ mkdir .ssh  
$ scp <user>@<host_ip>:~/<gruppen_name>.pub \  
    /home/<vm_user>/.ssh/authorized_keys
```

In der Betriebsumgebung der virtuellen Maschine ausführen!

Alternative: `ssh-copy-id(1)`

# Verbindungsaufbau vom Host zur virtuellen Maschine

- Kontrollverbindung zur virtuellen Maschine aufbauen

```
$ ssh -p 5022 -i <name> <vm_user>@localhost
```

- Datenverbindung

```
$ scp -P 5022 -i <name> <datei1> [<datei2>] \  
<vm_user>@localhost:/<vm_path>
```

- Alternative: SSHFS (benötigt root-Rechte!)

```
$ sshfs -p 5022 \  
-o IdentityFile=<absolute_path>/<gruppe_name> \  
<vm_user>@localhost:/<vm_path> \  
<mount_point>
```

Hinweis bei Verwendung von `sshfs(1)`: Absoluter Pfad zum Schlüssel zwingend notwendig

# Konfiguration & Arbeit mit dem Kernel Debugger

---

- Programm muss mit Debugsymbolen (-g) übersetzt werden.  
In Linux gibt es hierfür eine Konfigurationsoption.
- Normalerweise (wie z.B. in Systemprogrammierung) werden *lokale* Anwendungen untersucht.
- In PASST: *remote debugging*.

- Unterbrechen funktioniert nicht via **KGDB**.

- Stattdessen aus der VM:

```
$ echo g > /proc/sysrq-trigger
```

- Nützliche Kernelparameter

**kgdboc=ttyS1,115200** KGDB konfigurieren

**kgdbwait** Beim Booten auf eine GDB-Verbindung  
warten



## Remote Debugging mit KGDB:

```
$ gdb vmlinux
```

```
[...]
```

```
Reading symbols from /build/foo/linux-5.6.0/vmlinux  
...done.
```

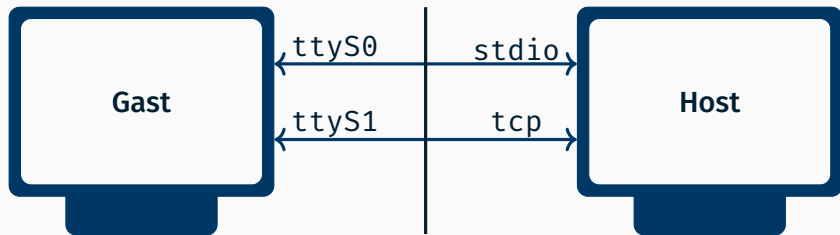
```
(gdb) target remote localhost:9876
```

```
Remote debugging using localhost:9876
```

```
kgdb_breakpoint (new_dbg_io_ops=<value optimized out>)  
at /build/foo/linux-5.6.0/kernel/debug/debug_core.c:960  
960      wmb(); /* Sync point after breakpoint */
```

```
(gdb)
```

# Logisches Debugsetup



# Logisches Debugsetup



- Anlegen von Breakpoints mit `break`

  - `(gdb) break [<Dateiname>:]<Funktionsname>`

  - `(gdb) break <Dateiname>:<Zeilennummer>`

  - `(gdb) break *<Adresse>`

- Anlegen von Hardware-Breakpoints mit `hbreak`

  - `(gdb) hbreak ... # analog zu break`

- Breakpoints anzeigen

  - `(gdb) info breakpoints`

- Breakpoint löschen

  - `(gdb) delete breakpoint`

- Beispiel: Breakpoint im `open`-Systemaufruf

  - `(gdb) break do_sys_open`

- Fortführen der Ausführung nach Breakpoint  
(gdb) `continue`
- Ausführen bis zur nächsten Zeile (Betritt Funktionen)  
(gdb) `step`
- Ausführen bis zur nächsten Zeile (Betritt Funktionen *nicht*)  
(gdb) `next`
- Ausführen bis zum Ende der aktuellen Funktion  
(gdb) `finish`

*Für einzelne Instruktionen analog mit `stepi`, `nexti`*

- Anzeigen von Variablen bzw. C-Ausdrücke  
`(gdb) print expr`
- Anzeigen von Variablen bei jedem Stopp (Breakpoint, Step, ...)  
`(gdb) display expr`
- Setzen von Variablenwerten  
`(gdb) set <variablenname>=<wert>`
- Ausgabe des Aufrufstacks  
`(gdb) backtrace`

Watchpoints stoppen Ausführung bei Zugriff auf eine Variable

- Stopp, wenn sich Wert des C-Ausdrucks `expr` ändert  
`(gdb) watch expr`
- Stopp, wenn `expr` gelesen wird  
`(gdb) rwatch expr`
- Stopp, bei jedem Zugriff (kombiniert `watch` und `rwatch`)  
`(gdb) awatch expr`

*Anzeigen und Löschen analog zu den Breakpoints*

- (Fast) alle Kommandos lassen sich abkürzen

```
(gdb) b # break
```

```
(gdb) hb # hardware break
```

```
(gdb) s # step
```

```
(gdb) ni # nexti
```

- History in Konfiguration aktivieren

```
(gdb) set history save on
```

- GDB TUI: Verschiedene Ansichten im Terminal

```
(gdb) tui enable
```

```
(gdb) layout {src,asm,split,regs}
```

- Weitere Infos:

- GDB Dokumentation

- Kernelspezifisch:

[Documentation/dev-tools/gdb-kernel-debugging.rst](#)



# Zusammenfassung

---

- Virtualisierung bspw. mit **QEMU/KVM**
  - Leichteres Debugging
  - Kürzere Umlaufzeiten
- Konfigurieren und bauen des Linux-Kernels
  - Konfiguration über **Kconfig**
- Debugging mit **KGDB**
  - Remote Debugging
  - Linux bietet spezielle Debugoptionen an

# Wichtige Debug-Kernel-Optionen

## `CONFIG_DEBUG_INFO`

Übersetzt den Kernel mit Debuginformationen.

## `CONFIG_FRAME_POINTER`

Unterbindet das Wegoptimieren des Framepointers.

## `CONFIG_GDB_SCRIPTS`

Aktiviert GDB-Skripte zum leichteren Kernel-Debugging.

## `RANDOMIZE_BASE, RANDOMIZE_MEMORY`

ASLR, randomisiert Speicheradressen, verwirrt GDB.

Diese Liste ist nicht vollständig...

# Aufgabe 1

---

## Arbeitsumgebung aufsetzen und Einrichten (1)

1. Virtuelle Maschine einrichten & Installieren
2. Quellen des Linux-Kernels beziehen, konfigurieren & übersetzen
3. Virtuelle Maschine mit eigenem Kernel starten
4. Mit **KGDB** Breakpoints in virtueller Maschine mit eigenem Linux setzen & testen
5. ...gegebenenfalls Skripte für wiederkehrende Aufgaben erstellen.

### Wichtig

Ihr solltet die Schritte erklären können (bspw. gesetzte Optionen in KVM/beim Bauen)

### Wettbewerb: Wer schafft den kleinsten Kernel?

- Kernel muss fehlerfrei übersetzen
- Kernel muss bootbar & funktionstüchtig sein

**Fragen?**